

CONCORSO A PREMI

“Il Genio dei Videogame - Trust Gaming Quiz Show”

- REGOLAMENTO -

LA PARTECIPAZIONE AL PRESENTE CONCORSO È DA INTENDERSI GRATUITA.

1 - DATI IDENTIFICATIVI DEL SOGGETTO PROMOTORE

Denominazione sociale: VIDEOGAMES PARTY S.R.L.
Sede legale: VIA PETRARCA 45 - 09045 QUARTU S. ELENA (CA)
P. IVA e C.F.: 03458300922

2 - DATI IDENTIFICATIVI DELLA DITTA ASSOCIATA

Denominazione sociale: TRUST ITALIA S.R.L.
Sede legale: VIA ISONZO 61 - 40033 CASALECCHIO DI RENO (BO)
P. IVA 00671781201 C.F. 03877760375

3 - PERIODO DEL CONCORSO

Il Concorso si svolgerà dal **15 novembre 2021** al **16 gennaio 2022** con assegnazione dei premi entro il **18/02/2022**

4 - DESTINATARI E AMBITO TERRITORIALE

Tutti i residenti o domiciliati in Italia e Repubblica di San Marino (di seguito “Partecipante/i”, “Utente/i”)

5 - SCOPO DEL CONCORSO

Il Concorso a premi “Il Genio dei Videogame - Trust Gaming Quiz Show” ha lo scopo di diffondere la cultura videoludica tra i partecipanti, di promuovere i marchi e i servizi della Società Promotrice ed i prodotti della ditta Associata.

6 - PREMI e PERIODI DI PARTECIPAZIONE

Saranno previsti i seguenti premi come indicato nelle successive tre Tabelle (A/B/C):

TABELLA A - PREMI QUIZ												
N. QUIZ	INIZIO	FINE	TITOLO QUIZ	PREMIO 1° CLASS.	Q.TA'	IMP.	PREMIO 2° CLASS.	Q.TA'	IMP.	PREMIO 3° CLASS.	Q.TA'	IMP.
QUIZ 1	15-nov	30-nov	Retrogaming: da Space Invaders a Pacman	GXT 863 MAZZ MECHANICAL KEYBOARD IT + GXT970 MORFIX CUSTOMISABLE MOUSE	2	99,98 €	GXT414 ZAMAK PREMIUM HEADSET	1	74,99 €	GXT310 RADIUS HEADSET BLACK	1	25,99 €
QUIZ 2	22-nov	30-nov	Gli sparattutto: da Quake a Fortnite	GXT856 TORAC GAMING KEYBOARD IT + GXT960 GRAPHIN LIGHTWEIGHT MOUSE	2	79,98 €	GXT433 PYLO HEADSET	1	49,99 €	GXT 922 YBAR GAMING MOUSE	1	24,99 €
QUIZ 3	01-dic	31-dic	Le avventure Grafiche	GXT414 ZAMAK PREMIUM HEADSET	1	74,99 €	GXT838 AZOR COMBO IT	1	30,99 €	GXT754 MOUSEPAD L	1	13,99 €
QUIZ 4	06-dic	31-dic	I Videogame di Guida	GXT450 BLIZZ 7.1 RGB HEADSET	1	56,99 €	GXT960 GRAPHIN LIGHTWEIGHT MOUSE	1	39,99 €	GXT 606 JAVV RGB 2.0 SPEAKER SET	1	24,99 €
QUIZ 5	13-dic	31-dic	Quanto ne sai su FIFA e PES?	GXT620 AXON RGB LED SOUNDBAR + GXT856 TORAC GAMING KEYBOARD IT	2	69,98 €	GXT838 AZOR COMBO IT	1	30,99 €	GXT117 STRIKE RECHRGBL WL MOUSE	1	20,99 €
QUIZ 6	20-dic	31-dic	I videogame Horror	GXT 488 FORZE PS4 HEADSET BLACK + GXT265 CINTAR RGB HEADSET STAND	2	79,98 €	GXT764 GLIDE-FLEX RGB XXL MOUSEPAD	1	44,99 €	GXT620 AXON RGB LED SOUNDBAR	1	29,99 €
QUIZ 7	27-dic	31-dic	Quanto ne sai sui videogame Giapponesi?	GXT414 ZAMAK PREMIUM HEADSET	1	74,99 €	GXT433 PYLO HEADSET	1	49,99 €	GXT 922 YBAR GAMING MOUSE	1	24,99 €
QUIZ 8	03-gen	16-gen	I videogame nei Film	GXT450 BLIZZ 7.1 RGB HEADSET	1	56,99 €	GXT960 GRAPHIN LIGHTWEIGHT MOUSE	1	39,99 €	GXT620 AXON RGB LED SOUNDBAR	1	29,99 €
QUIZ 9	10-gen	16-gen	Quiz Finale (argomenti multipli)	GXT 863 MAZZ MECHANICAL KEYBOARD IT + GXT970 MORFIX CUSTOMISABLE MOUSE + GXT764 GLIDE-FLEX RGB XXL MOUSEPAD	3	144,97 €	GXT414 ZAMAK PREMIUM HEADSET	1	74,99 €	GXT970 MORFIX CUSTOMISABLE MOUSE	1	49,99 €

Le date dei Quiz (inizio/fine e loro durata) potranno subire delle modifiche rispetto a quelle indicate nella Tabella A. In caso di modifiche, quelle indicate sul Sito si dovranno considerare quali date ufficiali del Concorso.

TABELLA B - PREMI CLASSIFICA FINALE			
POSIZIONE	PREMIO	Q.TA'	IMP.
1° CLASS.	GXT716 RIZZA RGB LED CHAIR + GXT1175 Imperius XL Gaming desk + GXT414 ZAMAK PREMIUM HEADSET + GGXT 863 MAZZ MECHANICAL KEYBOARD IT + GXT970 MORFIX CUSTOMISABLE MOUSE	5	713,96 €
2° CLASS.	CONSOLE XBOX SERIES X	1	499,98 €
3° CLASS.	GXT716 RIZZA RGB LED CHAIR	1	299,00 €
4° CLASS.	GXT707R RESTO CHAIR RED	1	249,99 €
5° CLASS.	GXT 863 MAZZ MECHANICAL KEYBOARD IT + GXT970 MORFIX CUSTOMISABLE MOUSE	2	99,98 €

TABELLA C - PREMI DI PARTECIPAZIONE							
POSIZIONE	PREMIO	Q.TA'	IMP.	POSIZIONE	PREMIO	Q.TA'	IMP.
1° ESTRATTO	GXT323C CARUS HEADSET JUNGLE CAMO	1	44,99 €	6° ESTRATTO	GXT310 RADIUS HEADSET BLACK	1	25,99 €
2° ESTRATTO	GXT856 TORAC GAMING KEYBOARD IT	1	39,99 €	7° ESTRATTO	GXT 922 YBAR GAMING MOUSE	1	24,99 €
3° ESTRATTO	GXT838 AZOR COMBO IT	1	30,99 €	8° ESTRATTO	GXT 606 JAVV RGB 2.0 SPEAKER SET	1	24,99 €
4° ESTRATTO	GXT620 AXON RGB LED SOUNDBAR	1	29,99 €	9° ESTRATTO	GXT117 STRIKE RECHRGBL WL MOUSE	1	20,99 €
5° ESTRATTO	GXT265 CINTAR RGB HEADSET STAND	1	29,99 €	10° ESTRATTO	GXT754 MOUSEPAD L	1	13,99 €

MONTEPREMI: il valore complessivo dei 53 premi, determinato al momento della redazione del presente regolamento, è pari a **3.571,48 € (2.927,44 € IVA esclusa)**.

6.1 - SPECIFICHE GENERALI SUI PREMI

I vincitori non possono contestare i premi assegnati, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare i premi vinti o qualora non fossero più disponibili per motivi di forza maggiore indipendenti dalla sua volontà, gli stessi potranno essere sostituiti con premi analoghi, di valore uguale o superiore.

7 - MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al Concorso, l'Utente dovrà recarsi sul sito www.ilgeniodeivideogame.it dove troverà tutte le informazioni e le indicazioni per effettuare l'iscrizione. Per iscriversi, l'Utente dovrà creare, in fase di registrazione, il proprio account personale con la scelta di un nome utente che lo identificherà per tutta la durata del Concorso. Il nome utente assieme ai punteggi che ogni Partecipante totalizzerà durante la sua partecipazione (punteggio singolo Quiz e punteggio classifica finale), verranno pubblicati sul Sito del Concorso e visibili a chiunque acceda allo stesso.

Attraverso il proprio account (nome utente* e password) sarà possibile, una volta effettuato il login nella sezione dedicata ai Quiz, partecipare a tutti i Quiz in programma e riassunti nella **Tabella A**. Ogni Partecipante avrà a disposizione un numero massimo di **5 sessioni di gioco** per ogni Quiz, nell'arco della sua durata, in modo da provare a migliorare il punteggio ottenuto fino a quel momento. Verrà considerato, ai fini della classifica di ogni singolo Quiz, il punteggio più alto raggiunto tra tutte le sessioni effettuate. Rispondendo alle domande dei Quiz si otterrà un punteggio ed una posizione di classifica basati sulla percentuale (%) delle risposte corrette e sul tempo impiegato. In caso di parità tra due o più Partecipanti (% risposte corrette e tempo impiegato), la posizione più in alto in classifica verrà attribuita a favore del Partecipante che per primo, in ordine cronologico, avrà ottenuto quel punteggio. Per i dettagli sull'attribuzione dei punteggi si rimanda alle FAQ presenti sulla sezione Quiz del Sito.

Le sessioni di gioco, per tutti i Quiz indistintamente, avranno una durata di **150 secondi ciascuna e saranno composte da 15 domande a tema** scelte dal sistema in modo randomico ad ogni sessione di gioco, tra tutte quelle previste per ogni Quiz. Nel caso in cui, allo scadere del tempo a disposizione per la sessione di gioco, il Partecipante non abbia risposto a tutte le domande, verrà considerato il punteggio ottenuto sino a quel momento. Nel caso di interruzione del Quiz per problemi di disconnessione o simili, la sessione di gioco sarà da considerarsi nulla ed il punteggio pari a zero. Tale sessione si considererà come effettuata e verrà scalata da quelle ancora a disposizione del Partecipante.

Ogni Quiz, attraverso una propria classifica, stabilirà le posizioni raggiunte dai partecipanti ed il relativo punteggio ottenuto.

La somma dei punteggi ottenuti dai singoli Partecipante al termine di ogni Quiz giocato definirà inoltre la loro posizione nella classifica Finale. Classifica basata sugli stessi parametri utilizzati nei singoli Quiz in caso di parità tra due o più Partecipanti.

N.B. I Quiz potranno essere giocati sino all'ultimo giorno del mese in cui verranno pubblicati e che corrisponderà al giorno di chiusura per tutti i Quiz attivi in quel determinato mese. Ogni Quiz avrà una durata variabile a seconda della data di pubblicazione, come meglio indicato nella **Tabella A**.

* Il Partecipante con la registrazione del nome utente dichiara che lo stesso non viola il diritto d'autore, copyright o altri diritti di terzi. Nel caso i partecipanti registrassero nomi utenti che riportino contenuti offensivi, inadeguati, immorali oppure che infrangano la legge o i diritti di terzi, ad insindacabile giudizio del promotore non saranno pubblicati e non saranno considerati validi ai fini della partecipazione al Concorso.

8 - SPECIFICHE GENERALI DI PARTECIPAZIONE

Il Sito sarà il canale ufficiale della presente iniziativa dove i partecipanti potranno trovare tutte le informazioni utili ed aggiornate su tutto ciò che riguarda il Concorso, come le modalità di partecipazione, i requisiti richiesti, le date del

Concorso e le eventuali modifiche o variazioni che potranno essere adottate anche per garantire il corretto svolgimento del Concorso stesso come, ad esempio, sulle date, durata e modalità di partecipazione, anche nel corso dello svolgimento della manifestazione.

Tali modifiche saranno rese note a Partecipanti con le stesse modalità di comunicazione utilizzate per il presente Regolamento e adottate garantendo parità di condizioni tra tutti i partecipanti e senza ledere eventuali diritti già acquisiti precedentemente alle modifiche.

Il Promotore si riserva di effettuare le verifiche che riterrà necessarie al fine di garantire il rispetto delle condizioni di partecipazione e si riserva il diritto di escludere dalla partecipazione coloro che, a proprio insindacabile giudizio, abbiano violato le disposizioni del presente Regolamento. Il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica che possa impedire la partecipazione al Concorso o causare disconnessioni o problemi simili durante lo svolgimento dei Quiz. La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo il costo della connessione legato al piano tariffario utilizzato dall'Utente.

9 - MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE E CONSEGNA DEI PREMI

Entro la data del **18 febbraio 2022**, alla presenza di un Notaio o del Responsabile della tutela del Consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio competente ai sensi dell'art. 9 del DPR 430/2001, verrà effettuata la ratifica di tutte le classifiche finali (Classifiche dei Quiz e Classifica Finale), più un'estrazione randomica dei premi di partecipazione, al fine di procedere all'assegnazione di tutti i premi in palio. Per l'assegnazione dei premi indicati nella **Tabella A** verranno prodotti n. 9 tabulati contenenti le Classifica dei Quiz in programma; per l'assegnazione dei premi della **Tabella B** verrà prodotto n.1 tabulato contenente la Classifica Finale.

L'individuazione dei vincitori avverrà attraverso l'associazione del nome utente presente nelle Classifiche con i dati del Partecipante presenti nel tabulato contenente l'elenco di tutti gli iscritti al Concorso.

L'assegnazione dei premi di partecipazione indicati nella **Tabella C** avverrà attraverso un'estrazione randomica tra tutti coloro che si saranno iscritti al Concorso secondo quanto previsto al **punto 7** del presente Regolamento.

Si precisa che le Classifiche andranno considerate come provvisorie e che solo a seguito della loro ratifica in sede di assegnazione, che ne validerà i risultati rendendoli a tutti gli effetti definitivi, si procederà alla consegna dei premi ai rispettivi vincitori assegnatari.

10 - COMUNICAZIONE DELLA VINCITA E UTILIZZO DELLE RISERVE

I vincitori riceveranno, in via ufficiale, una comunicazione tramite e-mail (dall'indirizzo info@ilgeniodeivideogame.it) all'indirizzo indicato in fase di registrazione al Concorso, con le indicazioni da seguire per convalidare la vincita. Il vincitore dovrà rispondere alla e-mail per accettazione - entro e non oltre 7 (sette) giorni dalla data della comunicazione di vincita - comunicando nel testo dell'e-mail i propri dati anagrafici completi (nome, cognome, indirizzo completo, CAP, città, provincia, telefono, e-mail). Tali dati verranno utilizzati per consegnare il premio.

Il Promotore, dopo aver verificato la correttezza dei dati, provvederà a consegnare i premi, Il Promotore, potrà altresì richiedere ai vincitori l'invio di un documento di riconoscimento, se ritenuto necessario, per una conferma/verifica di identità prima di convalidare la vincita e procedere con la spedizione dei premi.

IMPORTANTE: è responsabilità del vincitore accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti. Qualora si verificassero le seguenti casistiche di seguito elencate, il premio non potrà essere consegnato al rispettivo vincitore e si procederà con l'attribuzione e consegna del premio alle rispettive Riserve:

- ✚ mancata corrispondenza tra i dati indicati nella e-mail di accettazione e quelli forniti in fase di registrazione o richiesti dal Promotore per una successiva verifica;
- ✚ mancata risposta da parte del vincitore alla e-mail di comunicazione della vincita o risposta tardiva oltre i termini richiesti;
- ✚ mancato recapito della comunicazione di vincita dovuta all'indicazione da parte del vincitore di dati errati e/o non aggiornati, a indirizzi e-mail inesistenti/errati, non disponibili, a mail box piene o disabilitate, a server irraggiungibili oppure a filtri antispam.

In base alle proprie personali impostazioni di sicurezza informatica e a quelle definite dagli "internet provider" alcune comunicazioni e-mail, sebbene prive di informazioni sospette o dati sensibili e garantite costantemente con appositi filtri Antivirus e AntiSpam, potrebbero essere riconosciute come SPAM o Posta indesiderata. Si raccomanda pertanto di eseguire una rapida consultazione della cartella SPAM/Posta indesiderata.

Si precisa che le **Riserve** dovranno rispettare le medesime tempistiche e regole di accettazione dei vincitori e corrisponderanno, per i premi previsti nella **Tabella A e B**, alle successive posizioni di classifica, utilizzando un sistema di attribuzione dei premi a scalare tenendo conto, in primis, dei successivi vincitori in ordine di classifica e, successivamente, delle riserve (esempio: nel caso il primo premio non potrà essere attribuito al primo classificato, andrà al secondo classificato, il secondo premio andrà, a scalare, al terzo classificato e così via), sino al

raggiungimento del sesto posto per i premi della Tabella A (per un numero pari a 3 riserve per singolo Quiz) e sino al raggiungimento del decimo posto per i premi della Tabella B (per un numero pari a 5 riserve in totale).

Per i premi a estrazione previsti nella **Tabella C** verranno estratte **n. 10 Riserve** che verranno utilizzate sempre con il sistema a scalare sopra descritto e sempre nel rispetto delle tempistiche e regole di accettazione previste per i vincitori. Qualora anche le riserve associate alle rispettive tabelle premi risultassero irreperibili, i premi in questione si intenderanno come non assegnati.

11 – CONSEGNA DEI PREMI

I premi verranno consegnati entro **180 giorni** dalla conclusione della manifestazione in conformità al D.P.R. n° 430/2001, al quale si rimanda per la regolamentazione di tutto ciò non esplicitamente previsto nel presente Regolamento.

Il Promotore non si assume nessuna responsabilità per eventuali errori o problemi nella comunicazione dei dati personali da parte del vincitore ai fini della consegna del premio e non risponderà di ogni eventuale problematica sulla mancata consegna dello stesso dovuta ad errori sui dati inseriti/comunicati dai Partecipanti.

Nessuna responsabilità sarà infine imputabile al Promotore in caso di consegna dei premi la cui confezione sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o danneggiata. La consegna dei premi avverrà tramite posta o corriere, a cui andrà contestato immediatamente al momento della consegna il danno riscontrato. Si consiglia pertanto di controllare accuratamente che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, in questi casi, il vincitore destinatario del premio, potrà respingere la consegna indicandone chiaramente la motivazione sulla ricevuta di consegna. I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito a danni conseguenti dall'accettazione e/o dall'uso dei premi.

Si precisa che, al pari del Promotore, è esonerata da tali responsabilità sopra citate anche la ditta Associata al presente Concorso.

12 - COMUNICAZIONE

Il Concorso potrà essere pubblicizzato sul sito internet di riferimento e sui canali social della ditta Promotrice e Associata, potrà inoltre essere pubblicizzato con ogni altro mezzo che verrà ritenuto utile per la diffusione della conoscenza del Concorso stesso.

13 - DICHIARAZIONE RELATIVA AL DIRITTO DI RIVALSA

La società Promotrice dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

14 - ONLUS BENEFICIARIA

Gli eventuali premi non assegnati o non richiesti, diversi da quelli rifiutati che rientreranno nella disponibilità del promotore, verranno devoluti al Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.

15 - GARANZIE E ADEMPIMENTI

Il Promotore dichiara che:

- Il Regolamento completo sarà disponibile per tutti i partecipanti sul sito internet del Concorso.
- A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione per un importo pari al 100% dell'ammontare dei premi in palio.
- Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n° 430.
- Il Server di raccolta dei dati inseriti dei partecipanti sul sito internet del Concorso utili ai fini dell'iscrizione e partecipazione, è ubicato sul territorio nazionale.

La Società Promotrice inoltre si impegna a:

- fornire copia del database con i dati inseriti dai Partecipanti al Concorso agli organi competenti dietro semplice richiesta fatta al Rappresentante della Società promotrice;
- fornire, laddove necessaria e/o richiesta, una dichiarazione di assunzione di responsabilità sul corretto svolgimento del Concorso o fasi di esso e sul corretto funzionamento delle meccaniche di partecipazione ed estrapolazione dei dati utilizzate;
- adottare tutte le misure utili e necessarie per garantire il regolare funzionamento del software utilizzato per la partecipazione al Concorso.

16 - LIMITAZIONI ED ESCLUSIONE DALLA PARTECIPAZIONE

In caso di partecipazione da parte di un minore, è facoltà del Promotore richiedere una specifica dichiarazione autorizzativa da parte di un genitore/tutore in qualsiasi momento. In caso questa non venisse fornita entro i tempi richiesti, il Partecipante potrà subire l'esclusione dal Concorso e perdere il diritto di concorrere per l'estrazione dei premi o di ricevere il premio nel caso ne risultasse assegnatario.

Sono esclusi dalla partecipazione i dipendenti o collaboratori della Ditta Promotrice, i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del Concorso e tutti coloro che non rivestono la qualifica di Consumatore (ai sensi dell'art. 3, comma 1, lett. a), del decreto legislativo n. 206/2005).

17 - ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione totale e incondizionata, da parte dei Partecipanti, **delle regole e delle clausole contenute nel presente Regolamento senza limitazione alcuna**, delle meccaniche di partecipazione/svolgimento, comprese eventuali modifiche che potranno essere apportate e dei termini e condizioni pubblicati sul Sito, senza alcuna riserva, comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali citate nel presente Regolamento e nel Sito.

Il Promotore si riserva il diritto di escludere qualsiasi Utente qualora venissero riscontrati dei comportamenti in violazione delle norme del presente Regolamento.

Ai fini del Concorso i dati dei partecipanti saranno inoltre comunicati agli organi competenti e preposti nella gestione del Concorso a premi che tratteranno i dati secondo le rispettive informative sul trattamento dei dati personali presenti sui siti internet di riferimento, quali il Ministero dello Sviluppo economico e la CCIAA di Cagliari-Oristano incaricata per l'identificazione del vincitore e l'assegnazione del premio. I Partecipanti dichiarano inoltre di aver preso visione dell'informativa privacy presente sul sito della CCIAA di Cagliari-Oristano e di accettarne il relativo trattamento ai fini del Concorso.

Trattamento dei Dati Personali - Informativa resa ai sensi degli art. 13 e 14 del Regolamento (EU) 679/2016 ("GDPR")

Il Titolare e Responsabile del trattamento è Videogames Party Srl con sede legale in Via Petrarca 45, 09045 Quartu Sant'Elena (CA) (di seguito "**VGP**"). VGP tratterà i dati dei partecipanti raccolti nell'ambito del Concorso a premi nel rispetto della vigente normativa in materia di protezione dei dati personali, inclusi il GDPR e il D.lgs. n. 196/2003.

I dati personali raccolti saranno trattati con modalità sia manuali che elettroniche per le operazioni connesse alla partecipazione al Concorso a premi ovvero per attività di contatto dei partecipanti ai fini della gestione della loro partecipazione a mezzo e-mail e/o invio di messaggi e/o comunicazioni via SMS e/o MMS e telefono, chat e/o social network.

Il conferimento dei dati personali da parte dei partecipanti è facoltativo ma necessario per il perseguimento delle finalità elencate sotto; qualora i dati personali non vengano conferiti, VGP non potrà perseguire tali finalità. Oltre che direttamente presso l'interessato, i dati potranno essere raccolti anche presso terzi coinvolti nello svolgimento del Concorso.

I dati potranno essere trattati per:

- (1) Consentire ai partecipanti di registrarsi al sito internet del Concorso e di partecipare al Concorso e svolgere le attività a questo collegate, quali l'assegnazione dei premi e la loro consegna;
- (2) Rispondere alle domande dei partecipanti ed evadere le loro richieste di informazioni se previsto;
- (3) Previo ottenimento del consenso, consentire ai partecipanti di iscriversi a newsletter per l'invio - anche tramite sistemi automatizzati di comunicazione - di comunicazioni commerciali di natura informativa o promozionale in relazione ai servizi di Trust Italia S.r.l. quale ditta associata del presente Concorso. Si precisa che il consenso per questa specifica finalità verrà rilasciato esclusivamente nei confronti di Trust Italia S.r.l. che tratterà i dati in qualità di Titolare e Responsabile del trattamento, secondo le disposizioni previste dall'Informativa privacy di Trust Italia S.r.l. riferita a tale specifico consenso e disponibile nel sito internet del Concorso, alla quale si rimanda. Si precisa che VGP non tratterà i dati per tale finalità.
- (4) Adempiere a obblighi legali o regolamentari a cui V è soggetta;
- (5) Esercitare o difendere un diritto in sede giudiziaria;
- (6) Svolgere attività propedeutiche o connesse all'esecuzione di operazioni straordinarie come fusioni, acquisizioni e cessioni di rami d'azienda.

Il trattamento dei dati personali per le finalità di cui ai numeri (1) e (2) non richiede il consenso in quanto è necessario per dare seguito alle richieste dell'interessato, ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. b) del GDPR. Il trattamento dei dati personali per le finalità di cui al numero (3) richiede il consenso ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. a) del GDPR. Il trattamento dei dati personali per la finalità di cui al numero (4) non richiede il consenso in quanto è necessario per adempiere agli obblighi legali o regolamentari cui VGP è soggetta, ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. c) del GDPR. Il trattamento dei dati personali per le finalità di cui ai numeri (5) e (6) non richiede il consenso in quanto è necessario per il perseguimento dei legittimi interessi di VGP, ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. f) del GDPR.

Nel caso di Partecipante minorenni, potrà essere richiesto un previo consenso al trattamento dei dati da parte di chi ne esercita la responsabilità genitoriale (genitore/tutore).

Il trattamento sopra descritto ai punti (1), (2), (4), (5) e (6) verrà effettuato per il tempo strettamente necessario alla realizzazione e gestione del Concorso o al perseguimento delle ulteriori finalità indicate sopra e comunque in conformità alle disposizioni normative vigenti in materia. Al termine del Concorso i dati personali dei partecipanti verranno cancellati o trasformati in forma anonima. Il trattamento sopra descritto al punto (3) seguirà le disposizioni indicate, anche in tema di conservazione, dalla normativa di riferimento presente sul sito del Concorso e associata a tale tipo di trattamento. Ai fini del Concorso i dati saranno comunicati agli organi competenti e preposti nella gestione del Concorso a premi quali Notaio o funzionario della CCIAA di competenza incaricati per l'identificazione dei vincitori e l'assegnazione dei premi e al Ministero di riferimento.

I dati potranno essere, altresì, comunicati a ulteriori soggetti - se esplicitamente previsto ed espressamente designati - quali responsabili del trattamento, di cui VGP si potrà avvalere per l'erogazione di taluni servizi connessi al Concorso i quali tratteranno i dati personali per le finalità sopra descritte nel rispetto dei principi di sicurezza e riservatezza.

I dati personali raccolti dei finalisti e vincitori del Concorso, quali nome/cognome/età/città di provenienza ed eventuali altri dati non considerati sensibili, potranno essere pubblicati sul sito internet del Concorso e sui siti internet e canali social del Promotore.

I partecipanti potranno esercitare, in qualsiasi momento, i diritti previsti dagli artt. da 15 a 20 del GDPR.

In particolare, ciascun Partecipante avrà il diritto di: essere informato sulle finalità e le modalità del trattamento dei suoi dati personali; accedere ai suoi dati personali e riceverne copia; rettificare i dati incompleti, inesatti o non aggiornati; cancellare i suoi dati personali; limitare il trattamento dei suoi dati personali, ove applicabile ai sensi del GDPR; opporsi al trattamento, in tutto o in parte, ove applicabile ai sensi del GDPR; ottenere la portabilità dei suoi dati personali, ove applicabile ai sensi del GDPR. Nel caso in cui sia richiesto il consenso per il trattamento dei dati personali, potrà, altresì, revocare in qualsiasi momento il consenso già prestato, senza pregiudicare la liceità del trattamento basato sul consenso prestato prima della revoca. Per l'esercizio dei propri diritti i partecipanti potranno contattare il Titolare del trattamento all'indirizzo e-mail privacy@vgpsrl.it.

Inoltre, i partecipanti hanno il diritto di presentare un reclamo al Garante per la Protezione dei Dati Personali, nel caso in cui ritenga che siano stati violati i diritti di cui sei titolare ai sensi del GDPR.

Il Promotore
VIDEOGAMES PARTY SRL